



VSL-Seminar

LUPO-Schulung

Webseitengestaltung und Aktualisierung

November 2024

Referent: Stefan Bauer

Inhalt

Systemumgebung.....	2
Ludothek-Webseite.....	2
LUPO-Spieldatenbank	3
Spielfotos	3
Spiel-Dokumente	4
Spiele exportieren.....	5
Spiel- und Alterskategorien mit Beschreibung und Beispielspiele.....	6
WebSync.....	7
Ausleihstatus	8
Kundenlogin.....	8
Spiele in Joomla! importieren	9
Spieldatenbank auf der Webseite	10
Spiele ausgeben	11
Untermenüeinträge anzeigen	12
Spiele mit Shortcode in Beitrag einfügen	13
Zufallszitat-Plugin	13
Widgetkit	14
Aufbau der Website	17
Inhalte bearbeiten	18



Artikel im Frontend bearbeiten	18
Modul bearbeiten	18
Administrator (Backend)	19
Beiträge	19
Hauptbeiträge	20
Beitrag bearbeiten	20
Beiträge unter „Aktuell“	21
Beiträge unter „Agenda“	21
Bilder und Dateien hochladen und in Beitrag einfügen	22
Module	24
Slideshows und Bildgalerien mit Widgetkit erstellen	25
Kostenlose Software und Dienste	26
Bildbearbeitungs-Software	26
Lizenzfreie Fotos	26

Systemumgebung

- Windows 10 / Windows 11
- LUPO 2024.3

Ludothek-Webseite



Achtung

Änderungen an der «echten» Ludothek-Webseite bleiben nach dem Seminar bestehen und es gibt für Ihre Webseiten keinen Übungsmodus.

Zum Üben und Ausprobieren stehen spezielle Webseiten für das Seminar zur Verfügung:

Frontend: <https://seminar1.ludothek.net/impressum>

Backend: <https://seminar1.ludothek.net/administrator>

...oder <https://seminar2.ludothek.net>, ..., seminar10.ludothek.net

Benutzer: ***

Passwort: ***



LUPO-Spieldatenbank

Die Seiten mit der Spieldatenbank werden 1:1 mit den Daten aus dem LUPO gespeisen. Diese Daten können nicht im Joomla verändert werden. Änderungen müssen im LUPO vorgenommen werden.

Exportiert in die zip-Datei wird:

- Spielname mit Eigenschaften
- Spielkategorien
- Alterskategorien
- Genres
- Dokumente (YouTube etc.)
- Foto der Spiele

Das WebSync-Programm exportiert:

- Kundendaten (Name, Passwort, Abo-Typ und Enddatum)
- Spiel-Ausleihen (Ausleihdatum, Reservationen, Verlängerungs-Status)

Das WebSync-Programm importiert:

- Durch den Kunden online getätigte Verlängerungen

Spielfotos

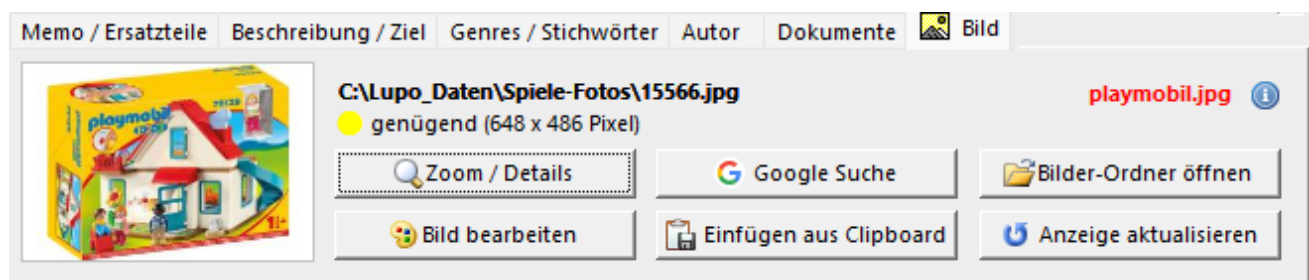
Das Spielfoto wird vom Export-Prozess automatisch auf die in den Export-Optionen eingestellten Grössen gerechnet. Empfohlen sind die Standard-Exportoptionen.

Die beim Spiel hinterlegte Bilddatei sollte mindestens 400 x 400 Pixel haben und idealerweise quadratisch sein, um in den Listen und anderen Ansichten optimal dargestellt zu werden.

Bei den publizierten Spielfotos ist das Urheberrecht zu beachten!

Grössere Verlage, wie z.B. Playmobil, erlauben nur Lizenzpartnern die Verwendung ihrer Produktbilder.

Im LUPO kann neben dem Produktbild ein Webexport-Bild definiert werden, welches dann auf die Webseite geladen wird. Um ein solches auszuwählen ist auf den Knopf **Zoom / Details** zu klicken:



Spielfotos, welche aus dem Online-Katalog aus dem Ludothekprogramm abgerufen werden, dürfen auf der Webseite publiziert werden, auch wenn es sich dabei z.B. um ein Playmobil-Produktbild handelt. Diese Bilder sind nur in einer geringen Auflösung vorhanden und deshalb unproblematisch.

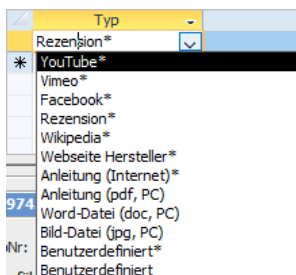


Es kann im LUPO ein urheberrechtlich geschütztes Bild hinterlegt werden und eines, welches auf der Webseite publiziert wird:



Spiel-Dokumente

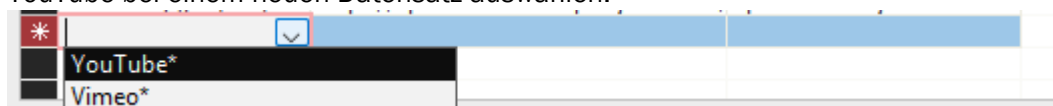
Exportiert werden alle Einträge mit einem Stern:



Es können keine Dokumente mit dem Export-Zip hochgeladen werden. Alle Inhalte, auf welche verlinkt wird, müssen aus dem Internet abrufbar sein.

Der einfachste Weg, um einen Video-Link ins LUPO hinzuzufügen:

1. Video suchen
2. Video-URL kopieren
3. YouTube bei einem neuen Datensatz auswählen:



Auf diese Weise wird bei YouTube und Vimeo automatisch der Video-Code aus der Zwischenablage extrahiert und ins Wert-Feld gespeichert

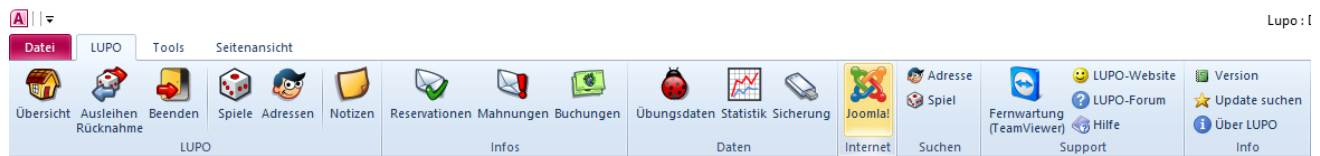
Der Wert im Feld «Beschreibung» wird auf der Webseite als Link-Text gesetzt, z.B.:



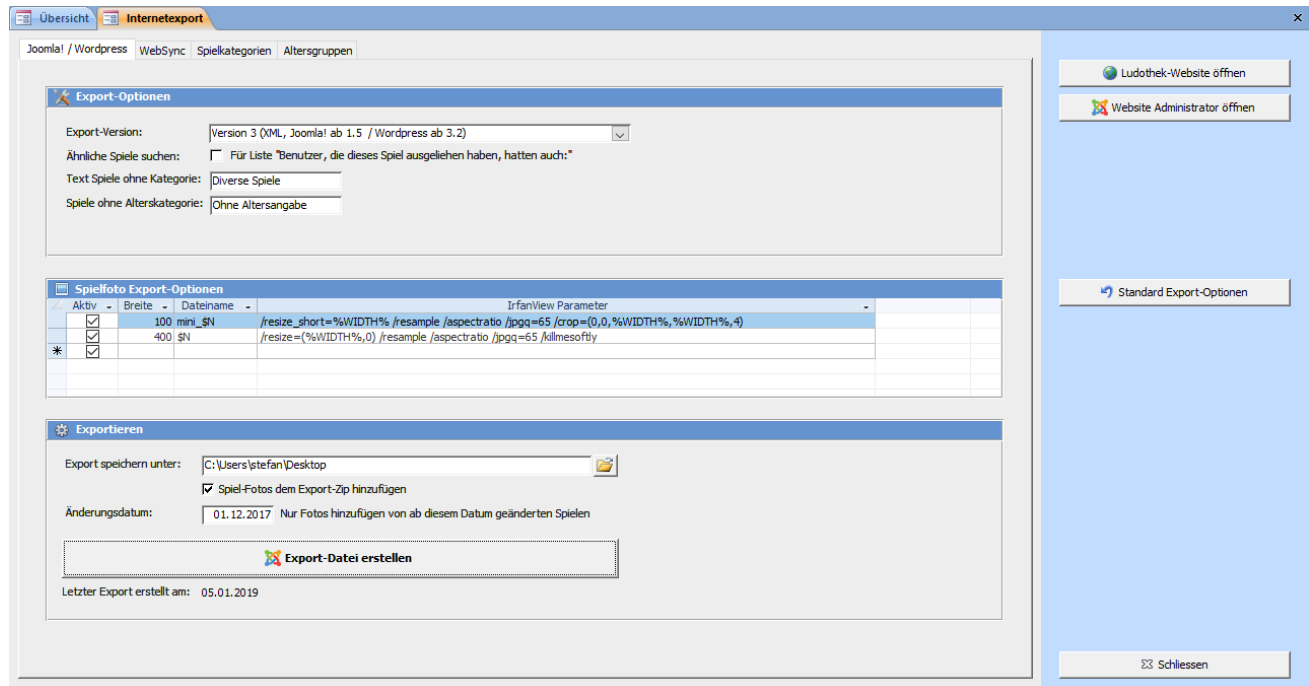


Spiele exportieren

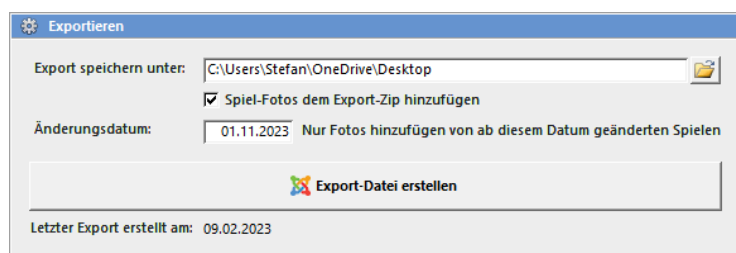
Das Exportfenster kann im LUPO-Menü mit dem Button **Joomla! / Wordpress** geöffnet werden:



Das Internetexport-Fenster öffnen Sie mit dem Menübefehl **Joomla!**



Mit dem Knopf **Exportdatei erstellen** wird eine zip-Datei mit den gewählten Einstellungen und Inhalten erstellt.



Ist bei **Änderungsdatum** etwas eingetragen werden nur aktuelle Fotos der Export-Datei hinzugefügt. Dadurch wird die hochzuladende zip-Datei weniger schwer (kleinere Megabyte-Grösse). Es wird empfohlen ab und zu ein Export ohne Datumseinschränkung zu erstellen, um sicherzustellen, dass sämtliche Spielfotos enthalten sind.



Spiel- und Alterskategorien mit Beschreibung und Beispielspiele

Im Internetexport-Fenster können bei den Reitern **Spielkategorien** und **Alterskategorien** eine Beschreibung und für die Kategorie repräsentative Spiele definiert werden.

Internetexport		
Joomla! / Wordpress	WebSync	Spielkategorien Altersgruppen
Spielarten		
Kategorie	Beschreibung	Beispiel-Spiele
Gesellschaftsspiele	Wir haben ein breites Angebot an Spielen für die Kleinen, Parties und Kenner, z.B.:	1001,1002,1003,1004,1005,1006,1007,1008,1009,1010,1011,1012,1014,1015,1016
Zeichnen/Werken		
Musik		
Umwelt- und Rollenspiele	Spiele mit Bezug zur Umwelt	4000

Diese werden dann bei der Kategorie-Ansicht angezeigt:

SORTIMENT



Gesellschaftsspiele (17)
Wir haben ein breites Angebot an Spielen für die Kleinen, Parties und Kenner, z.B.:
Camel Up, Hanabi, Colt Express, Spinderella, Broom Service, Lotti Karotti, Rekorde im Tierreich, Star Wars Rebels memory Partyspiele, Obstgarten, Quips, Slotter, Schatz Rabatz, Fröschlein aufgepasst!, Tier auf Tier



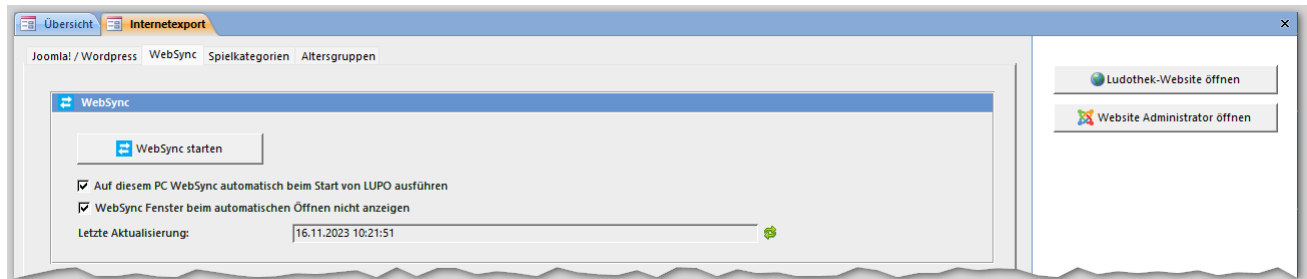
Lernspiele (11)
Tip-Toi und andere Spiele zum Lernen, unter anderem:
Die Welt der Musik, Erste Buchstaben, Erste Zahlen, Wir lernen Englisch, Tier-Set Zoo, Ab durch den Dschungel, Mein großer Weltatlas, Das Geheimnis der Zahleninsel, Magors Lesezauber, Wissen & Quizzen: Faszinierende Pferde, Wissen & Quizzen: Menschlicher Körper

Um eine solche Ansicht der Webseite hinzuzufügen, muss ein Menüeintragstyp LUPO-Spielliste => Kategorie erstellt werden. Und bei der Joomla-LUPO Konfiguration die Detailanzeige der Kategorie aktiviert werden. Mehr dazu später.



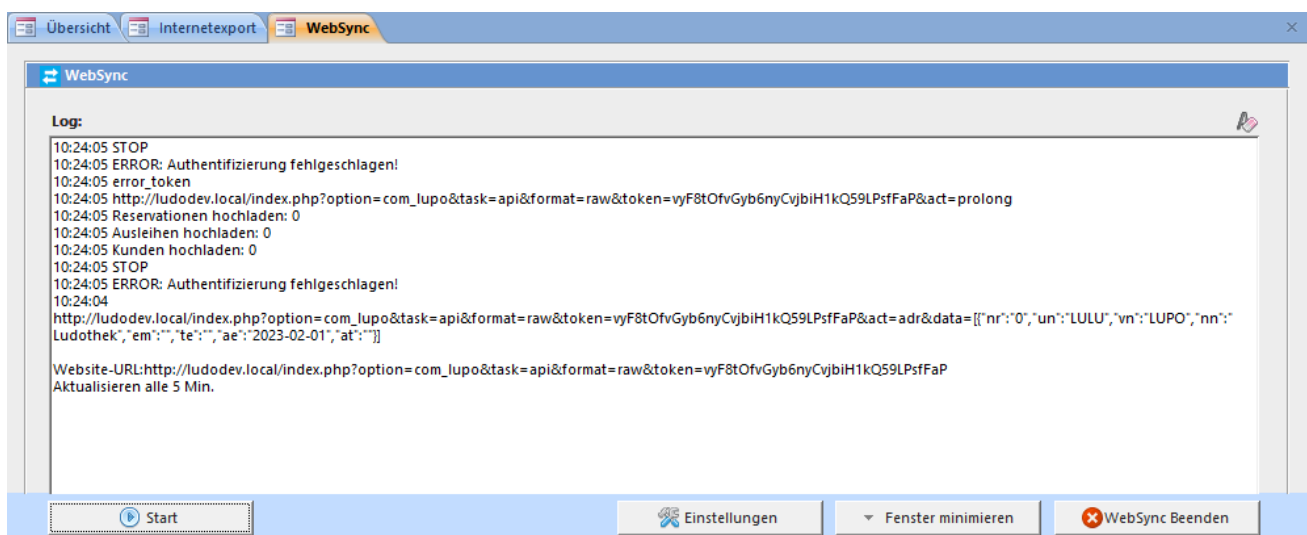
WebSync

Das WebSync-Programm wird zusammen mit dem LUPO gestartet und lädt alle 5 Minuten (Standard) automatisch die Ausleihen auf den Webserver hoch und die Verlängerungen ins LUPO herunter. Vor dem Schliessen des LUPO-Programms wird der Upload/Download nochmals ausgeführt.



Wenn mit mehreren PCs gearbeitet wird sollte das WebSync-Programm nur auf dem Haupt-PC gestartet sein.

Mit **WebSync starten** wird ein Fenster geöffnet, in welchem eine Log-Ausgabe sieht. Dort können allfällige Probleme erkannt werden:



Wenn Sie das Gefühl haben, dass die Verfügbarkeitspunkte (grün/rot/orange) online nicht aktuell sind dann kann im Joomla bei **Spielliste aktualisieren** der letzte Zeitpunkt des Uploads / WebSync nachgeschaut werden:

Statistik

Upload Spielliste: 09.11.2023 14:51
Letzter WebSync: 14.11.2023 11:57



Ausleihstatus

Das WebSync-Programm überträgt den Ausleihstatus des Spiels:

Spiel	Ausleihstatus	Alterskategorie	Gebühr Fr.	Ausleihtage
Blocky Mountains	●	ab 5 Jahren	0.00	28
Broom Service	●	ab 10 Jahren	2.00	28
Camel Up	●	ab 8 Jahren	1.00	28

- grün = Spiel ist verfügbar
- rot = Spiel ist ausgeliehen
- orange = Spiel ist reserviert

Der orange Punkt (=Spiel ist reserviert) wird angezeigt, wenn:

- das Spiel ab "sofort" reserviert ist
- das Reservationsdatum des Spiels weniger als 35 Tage in der Zukunft liegt
- Online-Reservierungen, die nicht älter als 14 Tage sind (und noch nicht im LUPO erfasst)

Kundenlogin

Die Zugangsdaten für den Kunden werden auf den Ausleih-Bon gedruckt.

Wenn der Kunde sich auf der Webseite anmeldet, sieht es seine ausgeliehenen Spiele und kann diese verlängern (sofern diese Funktion aktiviert ist).

Stefan Bauer

Abo gültig bis: **13.12.2018** (Jahresabo All-inclusive)

ABMELDEN

Ihre Spielausleihen:

Art-Nr	Spiel	Rückgabedatum	
1010	Obstgarten	17.01.2019 !	VERLÄNGERN
1014	Schatz Rabatz	17.01.2019 !	VERLÄNGERN
1012	Slotter	17.01.2019 !	VERLÄNGERN

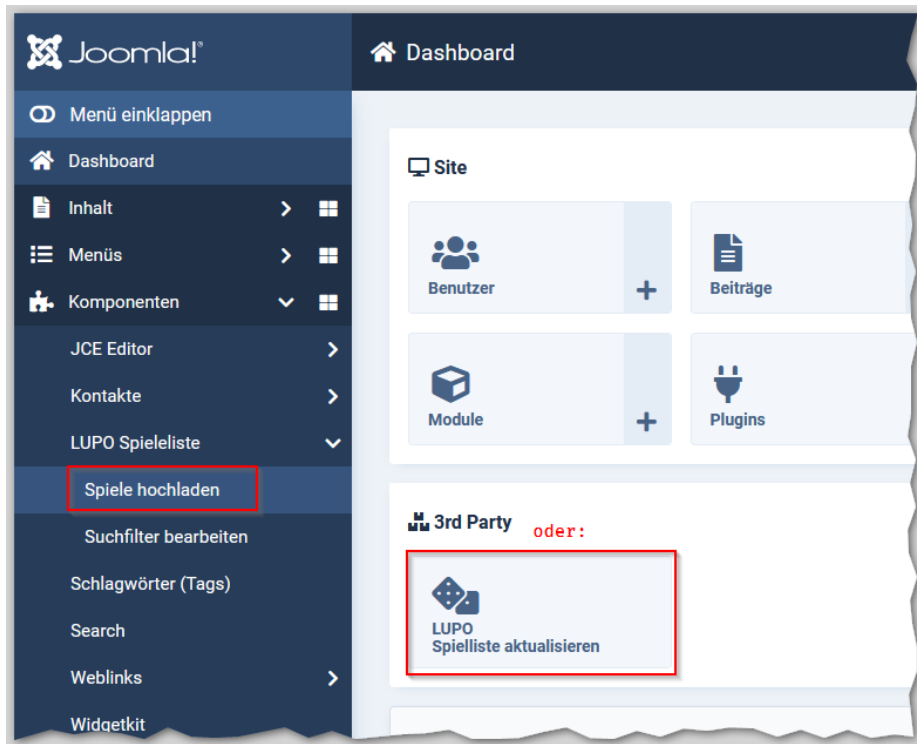
Die Verlängerung ist nicht möglich, wenn:

- Das Spiel bereits einmal verlängert wurde
- Das Rückgabedatum kleiner als heute ist (Spiel mit Rückgabedatum heute können noch verlängert werden)
- Eine Reservation in weniger als 35 Tagen nach dem Rückgabedatum vorhanden ist
- Das Spiel im LUPO als nicht verlängerbar gespeichert ist
- Bei den Einstellungen der Joomla LUPO-Komponente verlängern nicht aktiviert ist

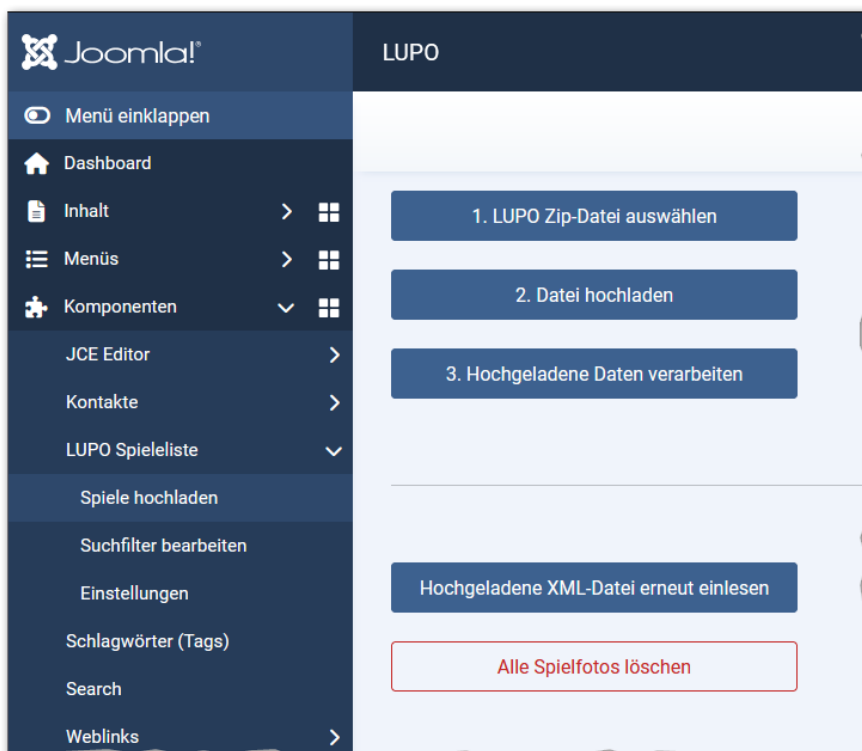


Spiele in Joomla! importieren

Das aus dem LUPU erstellte zip mit den Spielen muss im **Joomla-Administrator** hochgeladen werden. Dazu ist das Fenster unter **Komponenten** → **LUPU Spielliste** zu öffnen:



Um die aus dem LUPU exportierte Spielereiiste ins Joomla zu importieren, die **zip-Datei Auswählen** und dann mit dem Knopf **Datei hochladen** auf dem Server speichern. Danach können mit der Funktion **Hochgeladene Daten verarbeiten** die Spiele eingelesen werden.





Hochgeladene XML-Dateien erneut einlesen

Diese Funktion kann ausgeführt werden, wenn beim Verarbeiten etwas nicht funktioniert hat. Zum Beispiel dann, wenn die Spiele doppelt angezeigt werden (dies ist ein Fehler im System, welcher selten einmal passiert, jedoch der Grund dafür noch nicht gefunden und behoben wurde)

Alle Spielfotos löschen

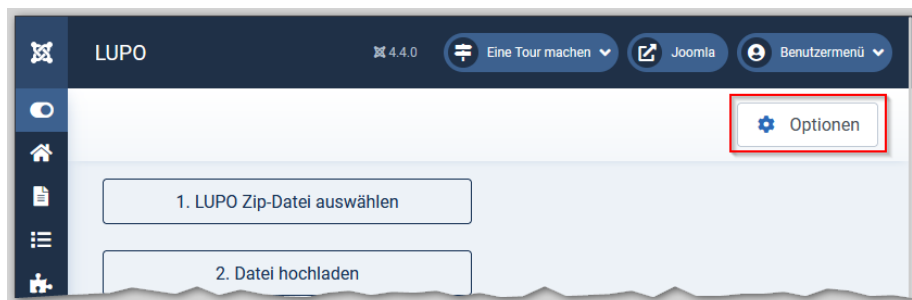
Löscht die Dateien aller Spielfotos vom Server. Dies kann ausgeführt werden, um Fotos von liquidierten Spielen vom Server zu löschen. Denn beim Upload werden immer nur die aktuellen Spiele bearbeitet und die „alten“ Dateien bleiben erhalten.

Spieldatenbank auf der Webseite

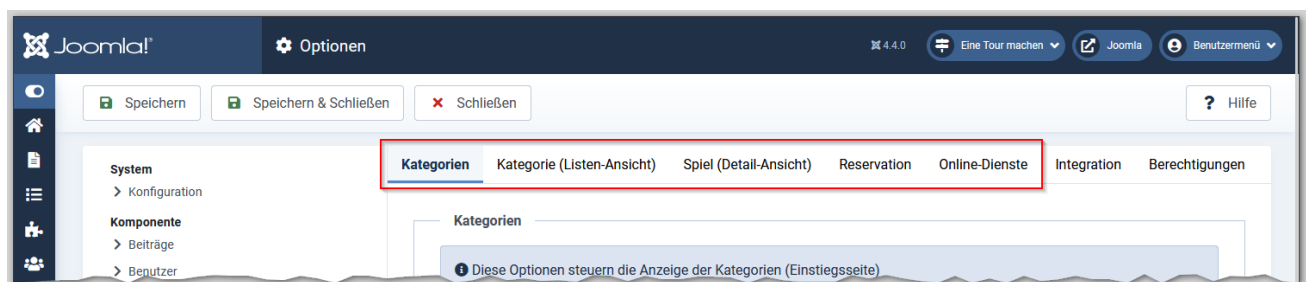
Auf die Daten der Spieldatenbank kann auf verschiedene Arten zugegriffen werden:

- Ausgabe der Kategorien (bzw. Alterskategorien oder Genres) zur Navigation
- Ausgabe der Kategorien-Übersicht
- Ausgabe einer Liste mit allen Spielen pro Kategorie
- Anzeige der Spiel-Detailansicht
- In der Webseiten-Suche
- Mit einem Widgetkit-Modul
- Mit den Inhalts-Shortcodes [spiel 1234] oder [totalspiele]
- Anzeige der ausgeliehenen Spiele per Kunden-Login

Das Verhalten und die Anzeige der einzelnen Seiten können mit diversen Optionen gesteuert werden:



Es stehen diverse Optionen zur Konfiguration bereit. Mit den meisten Einstellungen kann die Art und Weise wie die Listen und Spiele angezeigt werden:

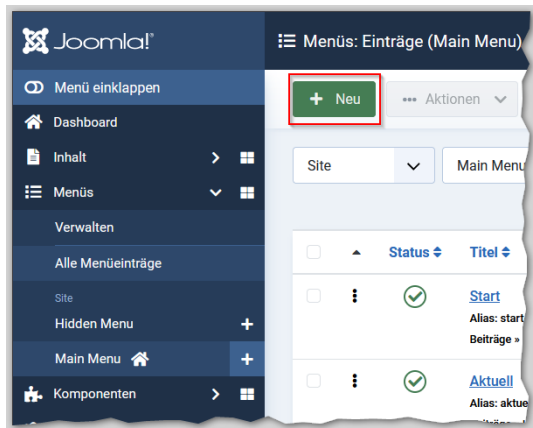


Die meisten Optionen sollten selbsterklärend sein – und sonst ausprobieren und prüfen, was sich ändert.

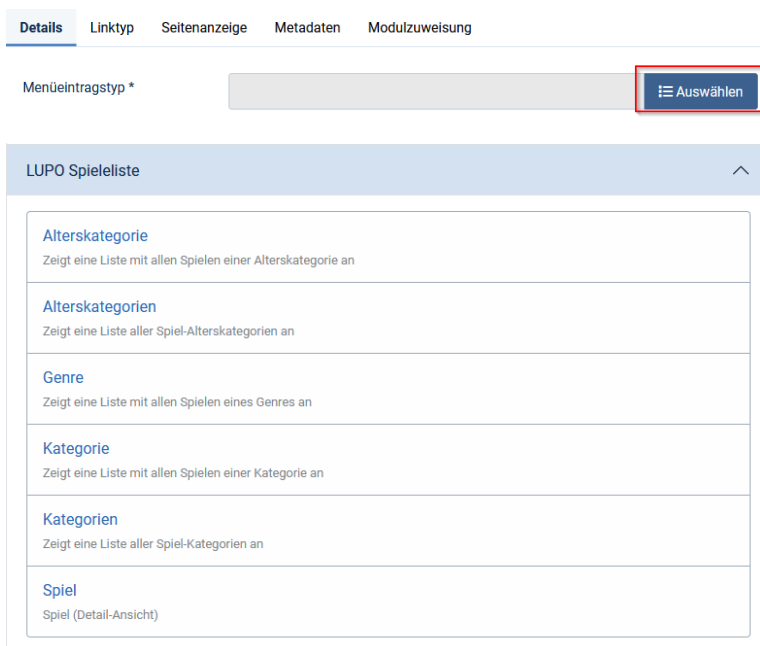


Spiele ausgeben

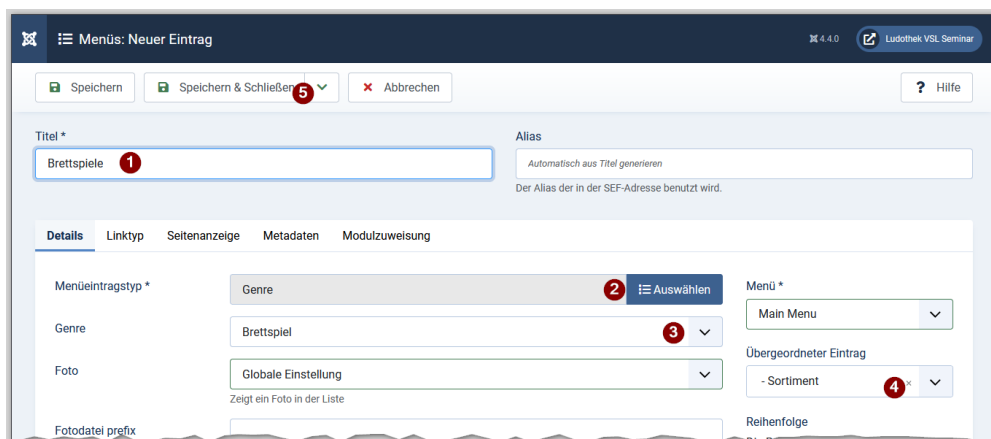
Neben der Navigation zu den Spiel- und Alterskategorien und Genres via das Modul in der Sidebar können auch Menüpunkte mit einer definierten Spielauswahl erstellt werden.

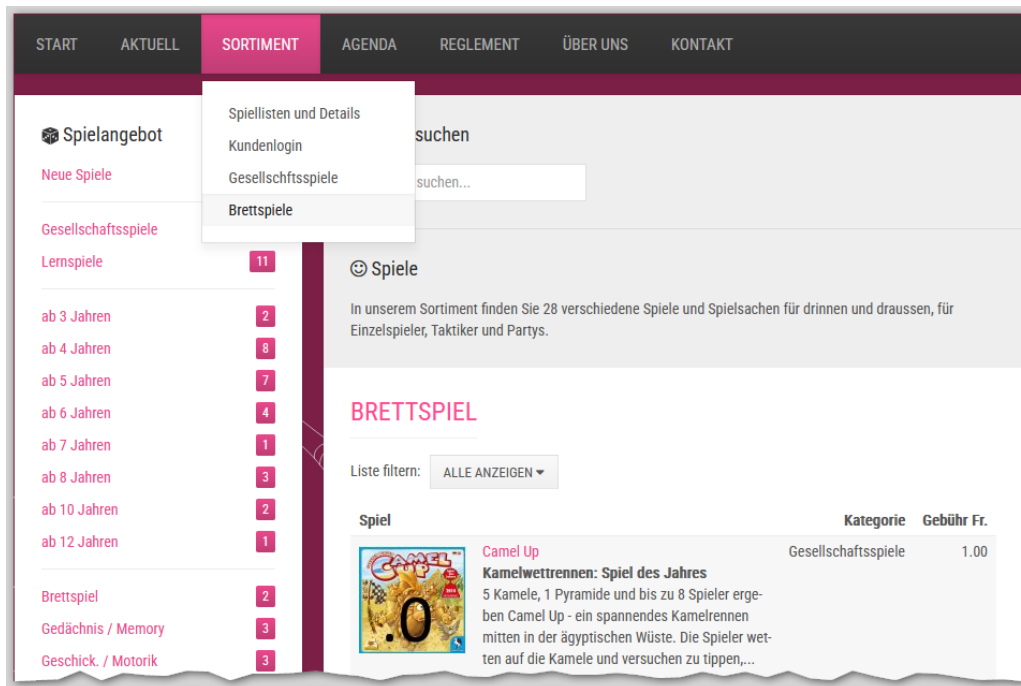


Dann als Menüeintragstyp einen Eintrag für die LUPO-Spieliste wählen:



Mit diesen Einstellungen werden alle Spiele des Genres **Brettspiele** ausgegeben:

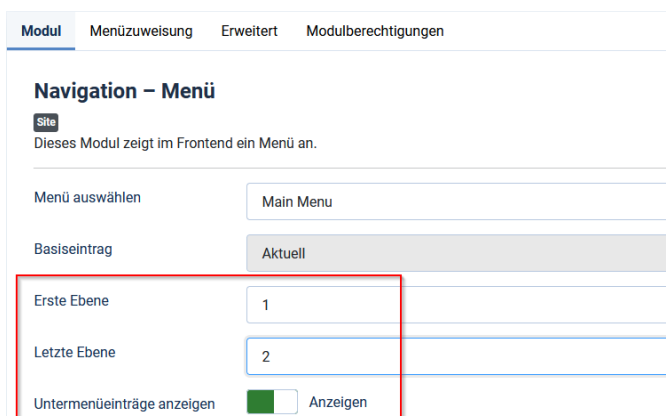
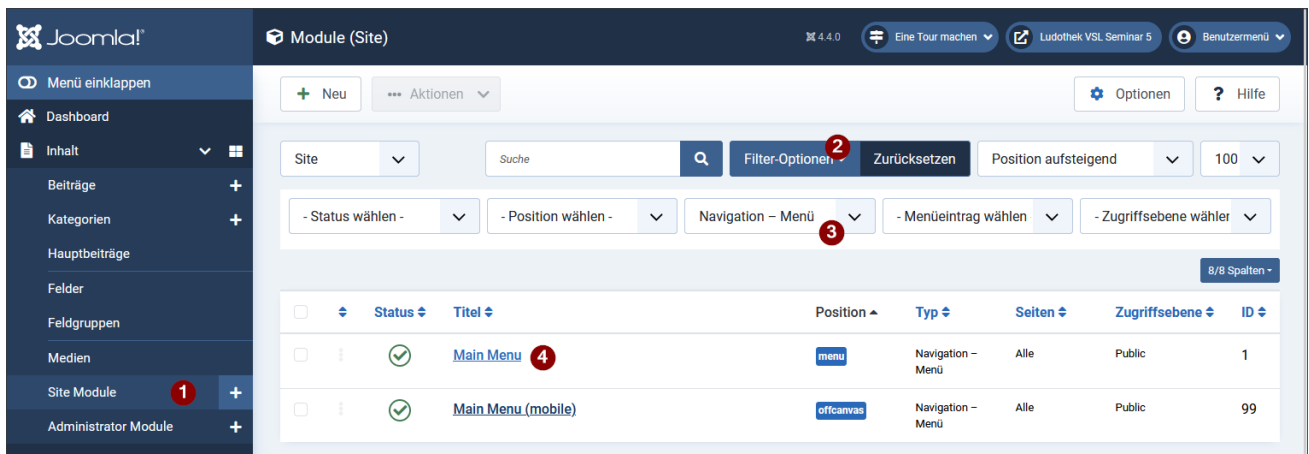




Untermenüeinträge anzeigen

Werden die Untermenüeinträge nicht angezeigt, so ist das Menü-Modul nicht entsprechend konfiguriert.

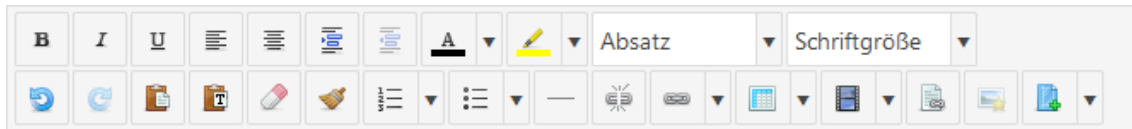
Untermenüeinträge können aktiviert werden indem:





Spiele mit Shortcode in Beitrag einfügen

Ein Spielfoto mit Link zu den Spieldetails im Inhalt eines Beitrages hinzufügen, geht am einfachsten wenn dies mit dem Shortcode [spiel 1234.1] gemacht wird.



Vom grossen Herbseinkauf haben wir neben vielen andern diese tollen Spiele mitgebracht:

[spiel 1234]

Es können auch mehrere Spielnummern getrennt durch ein Komma oder Strichpunkt eingegeben werden:

[spiel 1234, 9001]

Auf der Webseite wird dann das Foto der Spiele angezeigt:



Der Shortcode für die Anzahl der Spiele im gesamten Sortiment lautet [totalspiele]

😊 Spiele

In unserem Sortiment finden Sie **28** verschiedene Spiele und Spielsachen für drinnen und draussen, für Einzelspieler, Taktiker und Partys.

Zufallszitat-Plugin

Mit dem Shortcode [zufallszitat] kann im Beitrag oder Modul ein Zitat zum Thema Spielen eingefügt werden:

Im Spiel offenbart sich durchaus, ob jemand Phantasie und Initiative hat oder nicht.

Christian Morgenstern

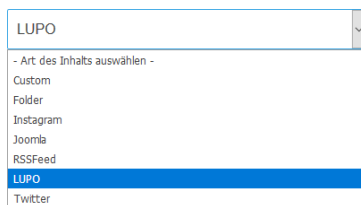


Widgetkit

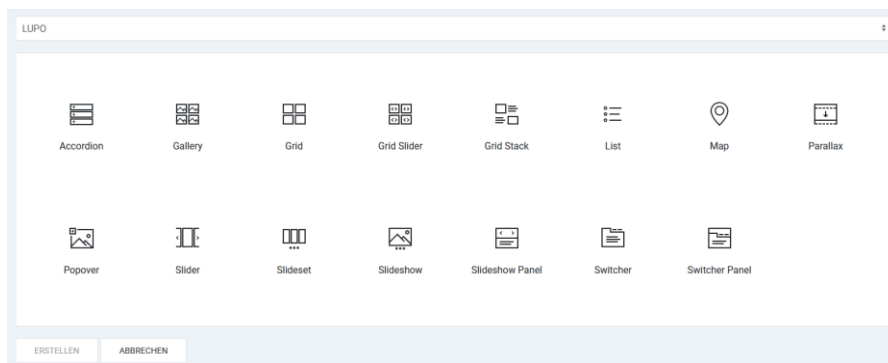
Mit der Widgetkit Joomla-Erweiterung können die LUPO-Spieldaten einfach und visuell ansprechend in einen Beitrag oder ein Modul eingebunden werden. Die Auswahl der Spiele kann nach Kategorie, Genre oder Spielnummern getätigt werden.

Das Widgetkit-Hauptfenster kann über **Komponenten => Widgetkit** geöffnet werden.

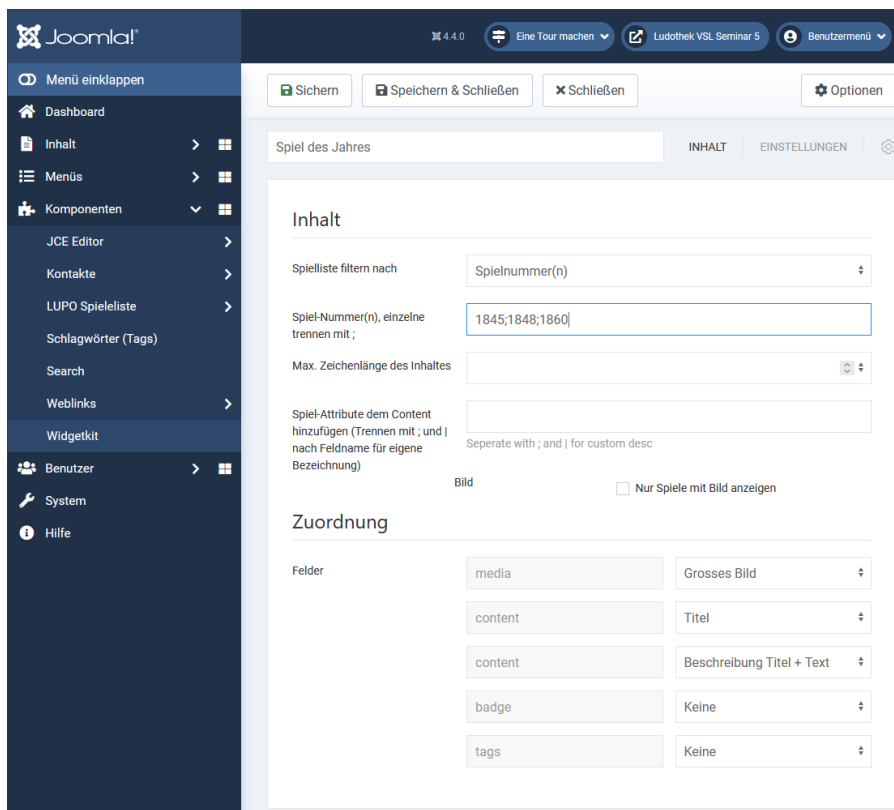
Als Content-Provider muss „LUPO“ gewählt werden:



Es stehen eine Vielzahl von Ausgabe-Varianten zur Verfügung:



Im Tab **Inhalt** werden die Spiele und die Zuordnung der Felder bestimmt:





Das komplizierteste (und überhaupt nicht selbsterklärende) Feld mit dem Titel **Spiel-Attribute dem Content hinzufügen (Trennen mit ; und | nach Feldname für eigene Bezeichnung)** kann benutzt werden um unterhalb des Content-Blockes zusätzliche Spiel-Informationen anzuzeigen:



Colorino mini steps

FR. 2.00

Kategorie	Kleinkinder Spielsachen
Alterskategorie	ab 18 Mt

[READ MORE](#)

Die Anzeige oberhalb wurde mit folgender Spiel-Attribute Konfiguration erstellt:

category|Kategorie;age_category|Alterskategorie

(Die Gebühr wird angezeigt, weil bei der Feldzuordnung bei **badge** «Gebühr» gewählt wurde.)

Verfügbare Feldnamen sind:

Feldname	Beschreibung
number	Nummer
title	Spiel-Titel
description_title	Beschreibung Titel
description	Beschreibung
genres	Genres
fabricator	Hersteller
author	AutorIn
artist	IllustratorIn
play_duration	Spieldauer
players	Anzahl Spieler
keywords	Stickwörter
category	Kategorie
age_category	Alterskategorie
days	Anzahl Ausleihtage
tax	Gebühr
acquired_date	Kaufdatum
next_reservation	Nächte Reservation
return_date	Rückgabedatum
availability_text	Verfügbarkeit
description_full	Beschreibung Titel + Text
content	Spielinhalt



Im Tab Einstellungen wird die Anzeige konfiguriert:

Je nach Ausgabe-Variant (Grid, Switcher, ...) etc. stehen andere Einstellungen zur Verfügung.

Mit Widgetkit kann z.B. ein zufällig ausgewähltes Spiel angezeigt werden:

ZUFALLSSPIEL

Eines von unseren vielen Gesellschaftsspielen:



Schatz Rabatz FR. 1.00

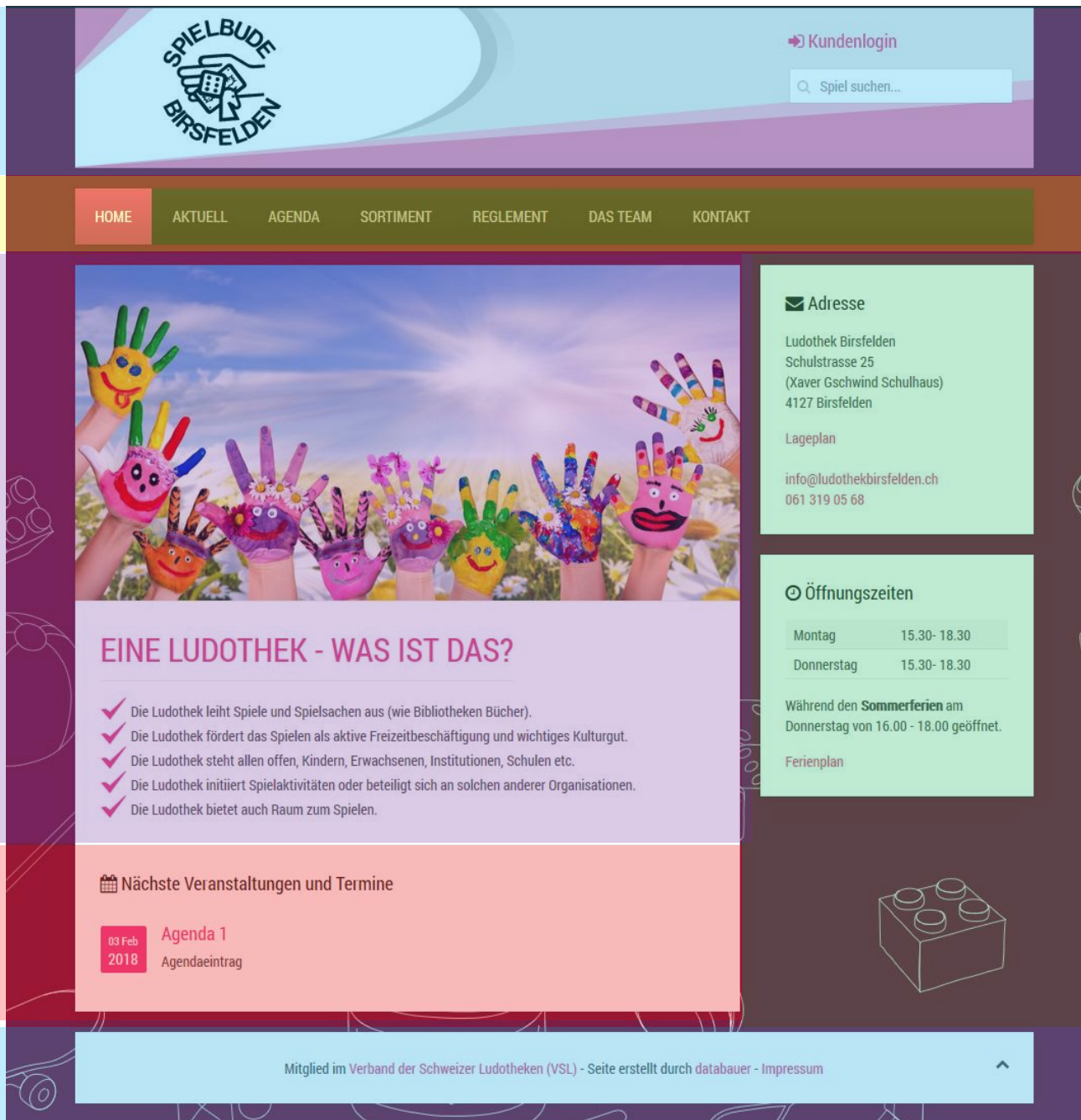
Holzkiestenspiel - Schatz Rabatz Wer Käpt'n Raffzahn die meisten Schätze überreichen und dadurch sein Piratenschiff als Erster "zusammenpuzzeln" konnte, gewinnt das Spiel! Diese Spezielle Holzlinie überzeugt vor allem mit kindgerechten Themen, großen, schönen Holzfiguren, attraktiven Illustrationen, stabilen Karten und großen Spielplänen. Alle Spiele werden nachhaltig in Deutschland produziert, mit Farben und Lacken auf Wasserbasis veredelt und auf kurzen Wegen transportiert.

ANDRES ZUFALLSSPIEL LADEN



Aufbau der Website

Der Inhalt der Website ist in verschiedene Bereiche unterteilt. Beiträge können direkt im Frontend bearbeitet werden, der andere Inhalt (Module) wird im Administrator verwaltet.



- Module, Position header und footer, auf allen Seiten sichtbar
- Menu, auf allen Seiten sichtbar
- Module, Position sidebar-b, auf fast allen Seiten sichtbar
- Modul, Widgetkit, Position *top-a*, nur auf der Startseite sichtbar
- Beiträge mit «Haupteintrag»=Ja sind auf der Startseite sichtbar (werden unterhalb der Agenda angezeigt)
- Modul, Position main-top, nur auf der Startseite sichtbar



Inhalte bearbeiten

Menu	Objekt-Typ	Bearbeiten
Start	Modul Home Slideshow (Widgetkit) Modul Home Willkommen	Administrator
Aktuell	Alle Beiträge der Kategorie Aktuell	Frontend oder Administrator
Agenda	Alle Beiträge der Kategorie Agenda	Frontend oder Administrator
Sortiment	Spiele aus LUPO	LUPO und Administrator
Reglement	Beitrag	Frontend oder Administrator
Team	Beitrag	Administrator (evtl. Widgetkit)
Kontakt	Erweiterung «Kontakt»	Administrator

Artikel im Frontend bearbeiten

Änderungen an bestehenden Beiträgen können direkt im Frontend vorgenommen werden. Dazu müssen Sie sich auf der Seite **Impressum** im Login-Bereich oben rechts anmelden:

The screenshot shows the Joomla! frontend interface. At the top, there is a navigation menu with links: START, SORTIMENT, REGLEMENT, ÜBER UNS, and KONTAKT. The main content area displays the 'IMPRESSUM' page, which includes contact information for 'databauer' (Stefan Bauer, Vordere Hauptgasse 120, 4800 Zofingen) and the website 'ludothekprogramm.ch'. On the right side, there is a 'Login Form' with input fields for 'sbauer' (username) and a password field (masked with dots). Below the password field is a checkbox for 'Angemeldet bleiben' (Keep me logged in) and a button labeled 'ANMELDEN' (Login). There are also links for 'Passwort vergessen?' (Forgot password?) and 'Benutzername vergessen?' (Forgot username?).



Achtung

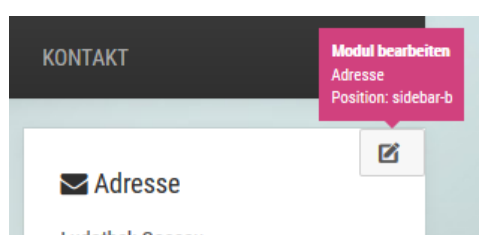
Im Frontend können nur Beiträge bearbeitet werden. Änderungen an den Modulen, Menüs, Links und dem Spielangebot müssen im Administrator ausgeführt werden.

Nach erfolgreichem Login erscheint unter jedem Artikel ein Link zum Bearbeiten des Inhaltes:

 **Bearbeiten**

Modul bearbeiten

Um den Inhalt eines Moduls zu bearbeiten kann im Frontend auf den Link oben links geklickt werden. Damit wird das Modul im Administrator geöffnet:





Administrator (Backend)

Sämtliche Inhalte der Website können über den Administrator kontrolliert werden. Melden Sie sich mit Ihrem Webseiten-Login unter [https://\[ihre-ludothek-domain\].ch/administrator/](https://[ihre-ludothek-domain].ch/administrator/) an.

Nach erfolgter Anmeldung im Administrator sehen Sie die Administrator-Startseite, das Dashboard:

Titel	Autor	Datum
Coole neue Spiele!	databauer	11.09.2023
Flohmarkt	databauer	22.08.2023
Frühlingsmarkt	databauer	03.05.2023
Agenda 2	Stefan Bauer	05.03.2019

Beiträge

Ein Klick auf den Menüpunkt Inhalt => *Beiträge* öffnet die Seite zum Bearbeiten oder Erstellen von Beiträgen:

	Haupteintrag	Status	Titel	Zugriffsebene	Autor	Erstellungsdatum	Zugriffe	ID
☐	☒	☒	Coole neue Spiele! Alias: coole-spiele Kategorie: Aktuell	Public	databauer	11.09.2023	29	11
☐	☐	☐	Flohmarkt Alias: flohmarkt Kategorie: Agenda	Public	databauer	22.08.2023	10	10
☐	☐	☒	Frühlingsmarkt Alias: fruehlingsmarkt Kategorie: Aktuell	Public	databauer	03.05.2023	0	9

Standardmässig existieren drei Beitrags-Kategorien: *Ohne Kategorie*, *Über uns* und *Aktuell*. Beiträge der Kategorie *Aktuell* werden in der Webseite beim Menüpunkt *Aktuell* aufgeführt die mit *Über uns* unter dem entsprechenden Menülink.



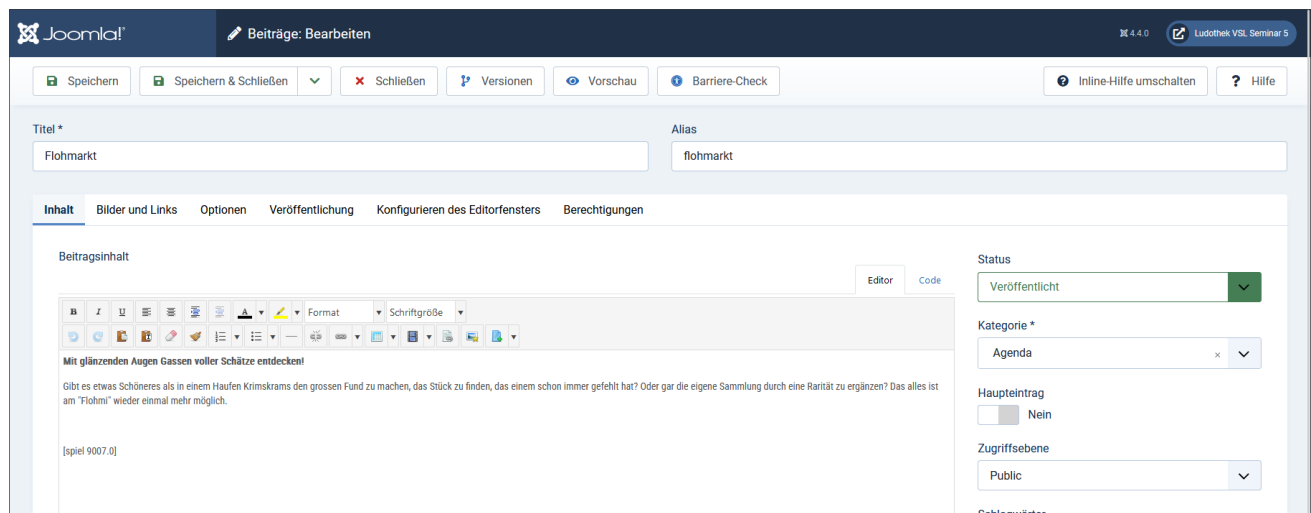
Hauptbeiträge

☐	Haupteintrag	Status	Titel
☐			Coole neue Spiele! Alias: coole-spiele Kategorie: Aktuell

Hauptbeiträge werden auf der **Startseite** angezeigt. Um einen Beitrag als Hauptbeitrag zu definieren, muss unter *Status* der Stern gesetzt werden.

Beitrag bearbeiten

Ein Klick auf den Beitrag-Link öffnet die Seite zur Bearbeitung:



Soll der Beitrag unter *Aktuell* aufgeführt werden, muss die Kategorie entsprechend gesetzt werden.

Ein Beitrag kann geteilt werden, so dass nur der Anriss angezeigt wird und der volle Text erst durch mit einem Klick auf *Weiterlesen* angezeigt wird. Dies wird erreicht, indem im Editor an entsprechender Stelle mit dem Knopf *Weiterlesen* ein Trennbalken eingefügt wird.

Wenn formatierter Text, z.B. aus einem Word-Dokument, kopiert wurde sollte der Text ohne Formatierung eingefügt werden. Dies kann mit folgendem Editor-Symbol  erreicht werden:



Beiträge unter „Aktuell“

Bei Beiträgen in der Kategorie Aktuell wird das Datum angezeigt, welches unter *Erstellungsdatum* gespeichert ist. Der Zeitraum, in welchem der Artikel auf der Website angezeigt wird, kann mit den beiden Daten *Veröffentlichung starten* und *Veröffentlichung beenden* definiert werden.

Beiträge unter „Agenda“

Agenda-Einträge werden sortiert nach dem Veranstaltungsdatum (=Erstellungsdatum) angezeigt. Im Menüpunkt „Agenda“ werden alle Beiträge der Kategorie aufgelistet und zusätzlich können auf der Startseite die aktuellen Anlässe durch ein Modul angezeigt werden. In den Modul-Einstellungen kann die Anzahl der Veranstaltungen definiert werden.

Die Daten **Veröffentlichung starten** und **Veröffentlichung beenden** steuern die Sichtbarkeit der Veranstaltung.

Das **Erstellungsdatum** muss auf das Veranstaltungsdatum gesetzt werden und wird auf der Webseite angezeigt:





Unter **Bilder und Links** kann ein Einleitungsbild und eine Beitragsbild definiert werden:

Inhalt **Bilder und Links** Optionen Veröffentlichung Konfigurieren des Editorfensters Berechtigung

Einleitungsbild

Einleitungsbild

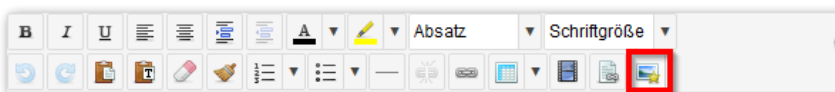


images/agenda/dog.jpg#oomlalm Auswählen ↑ ×

Für eine optisch anspruchsvolle Liste sollten alle Einleitungsbilder ein etwa gleiches Seitenverhältnis haben. Weiter ist zu empfehlen die Einleitungsbilder vor dem Hochladen in einem Grafikprogramm zu verkleinern. Empfehlenswert ist eine Grösse von maximal 800 x 600 Pixel und unter 100 KB.

Bilder und Dateien hochladen und in Beitrag einfügen

Bilder und Dateien können auch direkt im Artikel-Text eingefügt werden. Mit folgendem Icon öffnet sich der Bilder-Manager:



Erweiterter Bildmanager

Bild **Responsive**

URL: images/home/home_hands.jpg

Alt Text: home hands

Größe: 1000 x 505 ☒ Proportional

Ausrichtung: -Nicht gesetzt- Clear -Nicht gesetzt-

Abstand: Oben Rechts Unten Links ☒ alle gleich

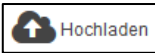
Rand: ☐ Breite 1 ☐ Stil durchgehend Farbe # 000000

/ home / (0 Ordner, 6 Dateien)

Ordner	Name	Details
...	...	home_hands jpg Datei Größe: 79.65 kB Geändert: 12/10/2015, 16:40 Abmessungen: 1000 x 505
☐	bild1.jpg	
☐	bild2.jpg	
☐	bild3.jpg	
☐	bild4.jpg	
☒	home_hands.jpg	
☐	home_hands2.jpg	

Zeige: Alle

Neu laden Einfügen Abbrechen

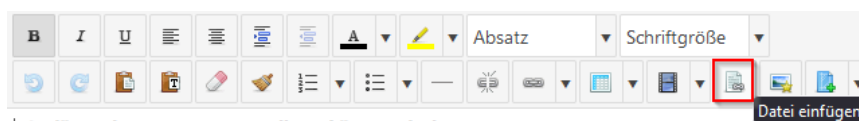
Klicken Sie auf das Icon  um ein neues Bild hochzuladen.



Folgendes Fenster öffnet sich:

Bitte beachten Sie, dass Fotos nicht in voller Auflösung (der Digi-Cam) hochgeladen werden sollten. Es besteht zwar die Möglichkeit durch Aktivierung des Häkchens „Grösse ändern“ die Bilder nach dem Hochladen klein zu rechnen, allerdings empfiehlt es sich, dies bereits vorher in einem Grafikprogramm zu erledigen.

Eine Datei, z.B. ein pdf-Dokument, kann mit dem Dateimanager eingefügt werden:





Module

Ein Klick auf den Menüpunkt *Module* (Links unter Struktur) öffnet die Seite zum Bearbeiten des Modul-Inhaltes:

	Status	Titel	Position	Typ	Seiten	Zugriffsebene	ID
☐	✓	Footer Kontakt	footer	Eigenes Modul	Alle	Public	95
☐	✓	Logo	logo	Eigenes Modul	Alle	Public	91
☐	✓	Logo small	logo-small	Eigenes Modul	Alle	Public	92
☐	✗	Die Ludothek bleibt bis auf Weiteres geschlossen	main-top	Eigenes Modul	Ausgewählte	Public	149
☐	✓	Spiel suchen	main-top	Suchen	Ausgewählte	Public	103
☐	✓	Home - Slideshow	main-top	Widgetkit	Ausgewählte	Public	96

Das Modul «Öffnungszeiten» in der Bearbeiten-Ansicht:

Eigenes Modul

Dieses Modul ermöglicht es ein eigenes Modul mithilfe eines WYSIWYG-Editors zu erstellen.

Tag	Öffnungszeiten
Mittwoch	14:00 - 16:00
Freitag	14:00 - 16:00
Samstag	09:00 - 11:00

Während den Schulferien bleibt die Ludothek geschlossen.

Ferienplan



Für jedes Modul kann definiert werden auf welchen Seiten (Menüs) dieses angezeigt werden soll. Dazu den Reiter «Menüzuweisung» auswählen:

Module: Eigenes Modul 4.4.0 Ludothek VSL Seminar 5

Speichern Speichern & Schließen Schließen Inline-Hilfe umschalten Hilfe

Titel *
Öffnungszeiten

Modul Menüzuweisung Optionen Erweitert Modulberechtigungen

Menüzuweisung

Modulzuweisung: Auf allen, außer den gewählten Seiten

Menüauswahl:

Zuordnen zu Menüeinträgen Alle Keine Untermenüs aufklappen Alle Keine

Suche

▼ Hidden Menu

- ☐ Lageplan
- ☒ Impressum
- ☒ Suche

▼ Main Menu

- ☐ Start
- ☐ Aktuell
- ☒ Sortiment
 - ☒ Spiellisten und Details
 - ☒ Kundenlogin
 - ☐ Gesellschaftsspiele

Slideshows und Bildgalerien mit Widgetkit erstellen

Mit der Erweiterung *Widgetkit* können nicht nur Spiele angezeigt, sondern es kann auch eine Slideshow wie auf der Frontseite erstellt werden. Ebenfalls der Lageplan mit der Google Maps Karte ist mit *Widgetkit* erstellt.

Um neue Widgets zu erstellen oder bestehende zu bearbeiten ist im Administrator unter *Komponenten* => *Widgetkit* folgendes Fenster zu öffnen:

Joomla! 4.4.0 Eine Tour machen Ludothek VSL Seminar 5 Benutzerprofil

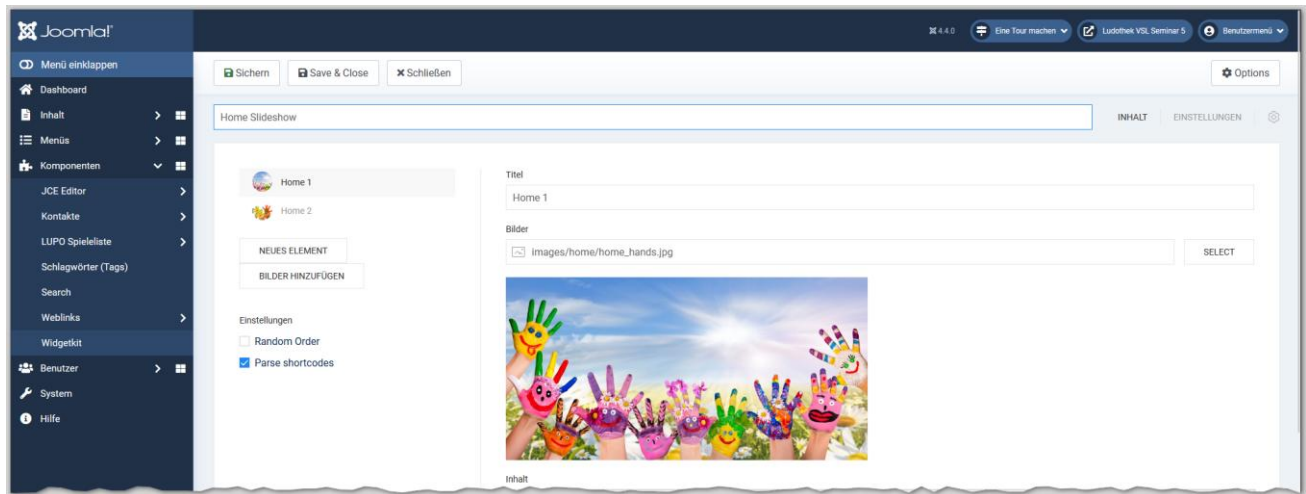
+ Neu Options

Suchen ... Alle

NAME	ART	SHORTCODE
Home Slideshow	Slideshow	[widgetkit id="2"]
Lageplan	Map	[widgetkit id="1"]



Klicken, um die Slideshow zu bearbeiten:



Im Editier-Fenster der Slideshow können Bilder hinzugefügt, verändert neu sortiert oder gelöscht werden.

Kostenlose Software und Dienste

Bildbearbeitungs-Software

- Paint.net => <https://www.getpaint.net>
- IrfanView => <https://www.irfanview.de>
- Image Resizer for Windows (Powertoys) => <https://github.com/microsoft/PowerToys/releases/latest>

Lizenzfreie Fotos

- <https://unsplash.com>
- <https://pexels.com>